



ENSEMBLE, LIRE LA BIBLE AUTREMENT
WWW.ANIMATIONBIBLIQUE.ORG

THÉORIE : ANIMER EN VISIOCONFÉRENCE

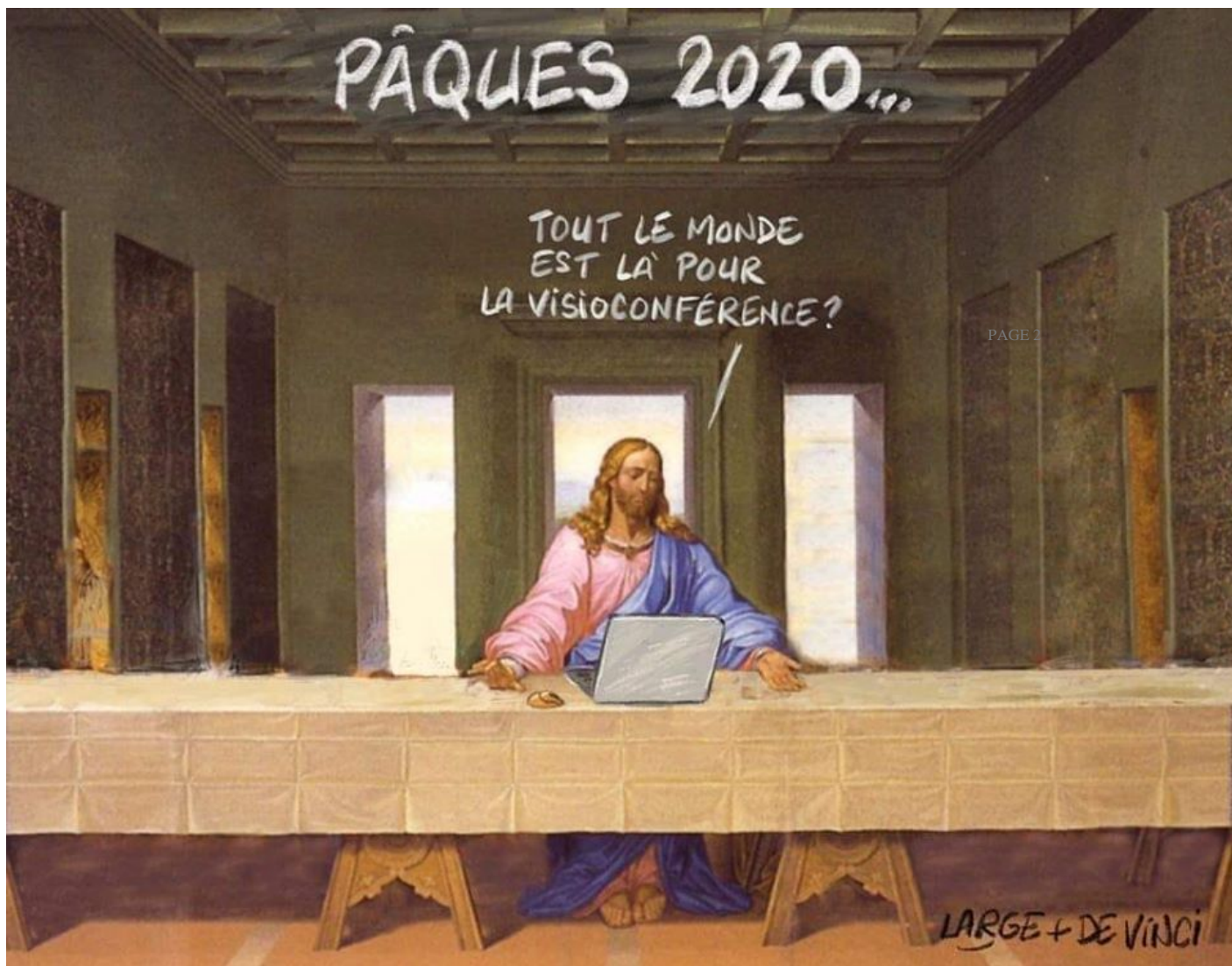


SUJETS

Gestion de groupe, Vision de l'animation

Beaucoup de groupes bibliques ont dû s'adapter à la crise sanitaire en poursuivant leurs **animations en visioconférence**. Mais la question se pose : **comment retrouver l'interaction et la participation active**, si chères à l'animation biblique ? Le site animationbiblique.org vous propose donc quelques **conseils et outils** pour **adapter** le contenu du site à l'animation en visioconférence.

PAGE 1



PAGE 2

NB : Ce document a été créé en janvier 2021, sachez que les outils décrits plus bas peuvent être soumis à des mises à jour.

Intérêts

La visioconférence permet :

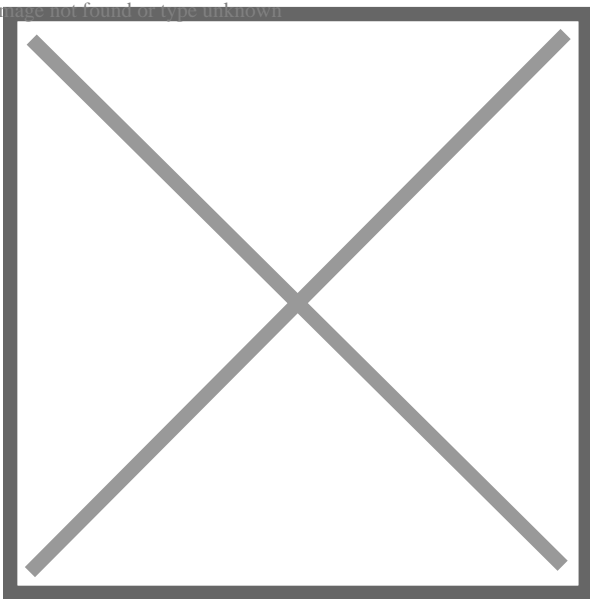
- d'ouvrir l'animation à des personnes habituellement empêchées d'y participer (enfants, distance, pas de moyen de déplacement).
- à des personnes timides de s'exprimer différemment grâce à :
 - la zone de confort que constitue leur lieu de vie depuis lequel ils appellent



ENSEMBLE, LIRE LA BIBLE AUTREMENT
WWW.ANIMATIONBIBLIQUE.ORG

- à la diversité des modes d'expression (le tchat, la parole, le dessin...)
- **de s'écouter** car une seule personne à la fois peut parler

Image not found or type unknown



PAGE 3

Pré-requis

Pour l'animateur/trice, en amont et le jour-J

- **Maîtriser** son outil de visioconférence
- Avoir un ordinateur dont le micro et la webcam sont **fonctionnels** ainsi que la connexion internet
- Disposer d'un **environnement calme**
- Avoir des bases d'anglais
- **Être déjà animateur/trice biblique**

N'hésitez pas à **vous faire assister** par une tierce personne qui s'occuperait des aspects techniques pendant l'animation (admettre les participants, gérer les micros, faire les partages d'écran, etc.)

Pour les participants, le jour-J

- Avoir un ordinateur dont le micro et la webcam sont **fonctionnels**
- Disposer d'un **environnement calme**

Les défis spécifiques

Aspects techniques



ENSEMBLE, LIRE LA BIBLE AUTREMENT
WWW.ANIMATIONBIBLIQUE.ORG

Encouragez les participants à **activer leur webcam** : il est plus conviviale de passer ce temps en se voyant les uns les autres.

En revanche, par confort, invitez-les à couper leur micro en tout temps et à l'activer **seulement lorsqu'ils prennent la parole**. De même, ils peuvent le couper lors d'un chant en groupe et chanter de leur côté. Cela évite d'éventuels bruits parasites.



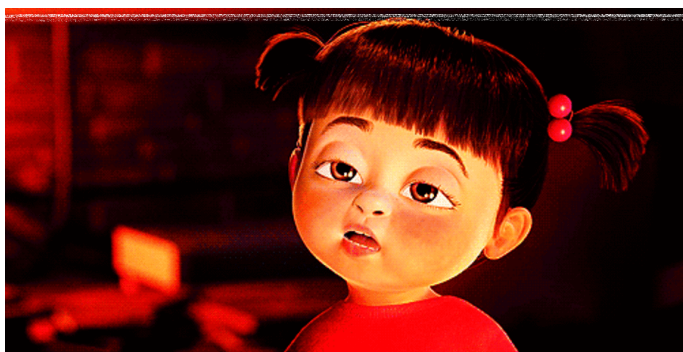
PAGE 4

Et paf ! Tous muets !

Gestion du temps

Il faut envisager le temps d'une animation biblique en visioconférence différemment d'en présentiel pour deux raisons :

- Les **problèmes techniques** qui peuvent survenir (problème de connexion, etc.)
- La **fatigue** : en effet, nous nous **concentrons** davantage lors d'interactions sur ordinateur comparées à des interactions en face à face, nos sens visuel et auditif étant sollicités sans repos.





ENSEMBLE, LIRE LA BIBLE AUTREMENT
WWW.ANIMATIONBIBLIQUE.ORG

Nos conseils ? **Anticipez** le temps de préparation des participants à ce qu'ils vont vivre et **optimisez** le temps donné le plus possible. Nous recommandons **deux heures d'animation maximum**.

Gestion de la parole

Pour permettre que la parole circule bien, visez des groupes de **7 participants maximum**.

Variez les **façons d'interagir**, par exemple :

PAGE 5

- Répartissez les participants dans d'autres salles
- Utilisez le tchat
- Utilisez les émoticônes proposés par l'outil de visioconférence

5 outils à prendre en main pour faire une animation biblique à distance

Vous trouverez en téléchargement ci-dessous une carte mentale des **méthodes déjà adaptées à la visioconférence** avec les outils que nous vous proposons. Tous ces outils ont un **accès gratuit**, certains proposant des versions payantes pour accéder à d'autres fonctionnalités. Par défaut, nous mentionnons Zoom comme logiciel de visioconférence mais il existe d'autres alternatives comme Google Meet, BigBlueButton et Messenger.

Nous vous invitons à aller les explorer et, pourquoi pas, à développer vos propres méthodes d'animation à distance.

[TÉLÉCHARGER LA CARTE MENTALE DES MÉTHODES](#)

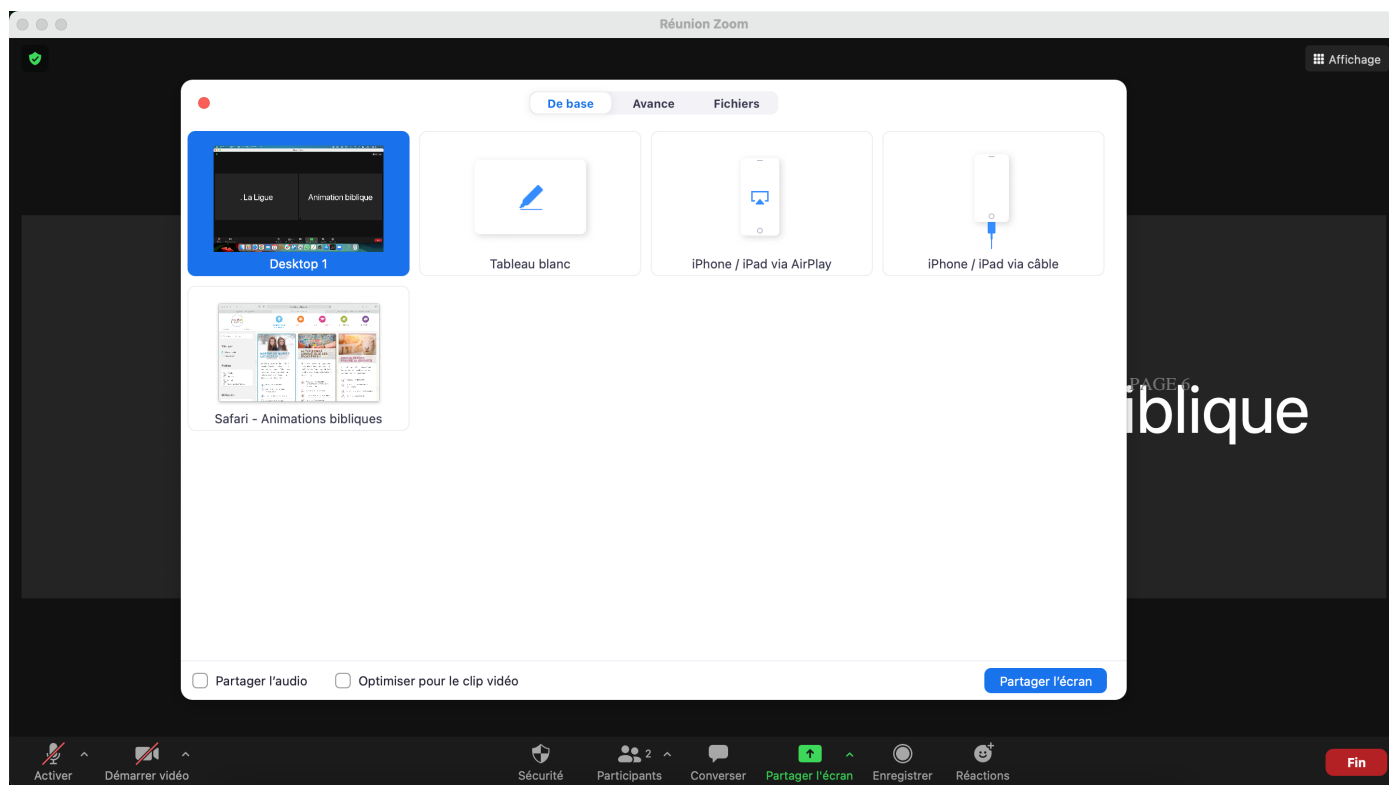
Zoom : la visioconférence en toute sérénité

Zoom est un **outil de visioconférence** très abouti et dont les fonctionnalités permettent un confort d'animation à distance :

- Possibilité de contrôler l'admission et le micro des participants
- Fonctionnalités de **partage d'écran** et de **tableau blanc**
- Division en plusieurs salles pour **faire des sous-groupes**



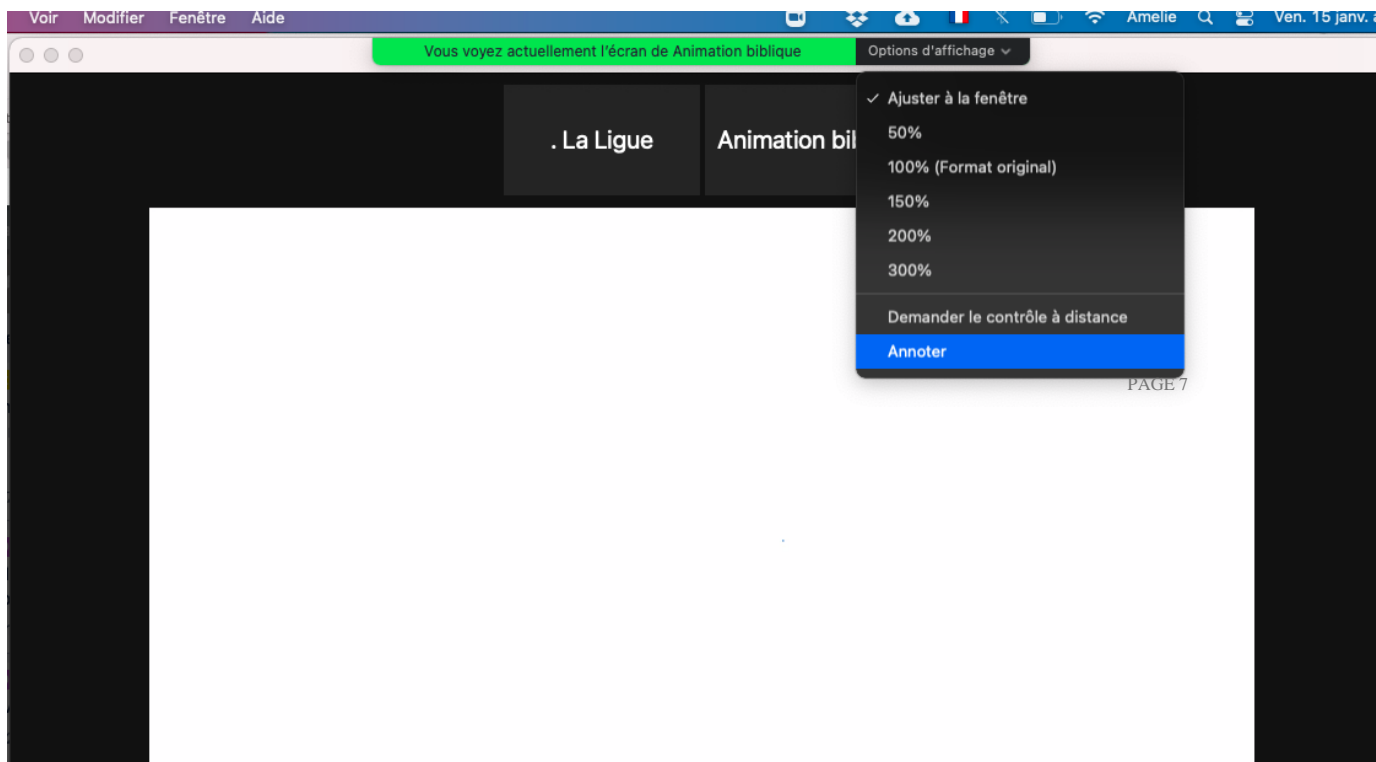
ENSEMBLE, LIRE LA BIBLE AUTREMENT
WWW.ANIMATIONBIBLIQUE.ORG



Pour l'animateur/trice, comment activer le partage d'écran



ENSEMBLE, LIRE LA BIBLE AUTREMENT
WWW.ANIMATIONBIBLIQUE.ORG



Pour que les participants contribuent au tableau blanc

À noter :

- Un des inconvénients de Zoom est que sa version gratuite **restreint les réunions** de plus de 2 personnes à une durée de 40 minutes maximum. Il faut ensuite relancer un appel... ou souscrire à un des forfaits proposés.
- L'animateur/trice et les participants doivent se créer un compte.

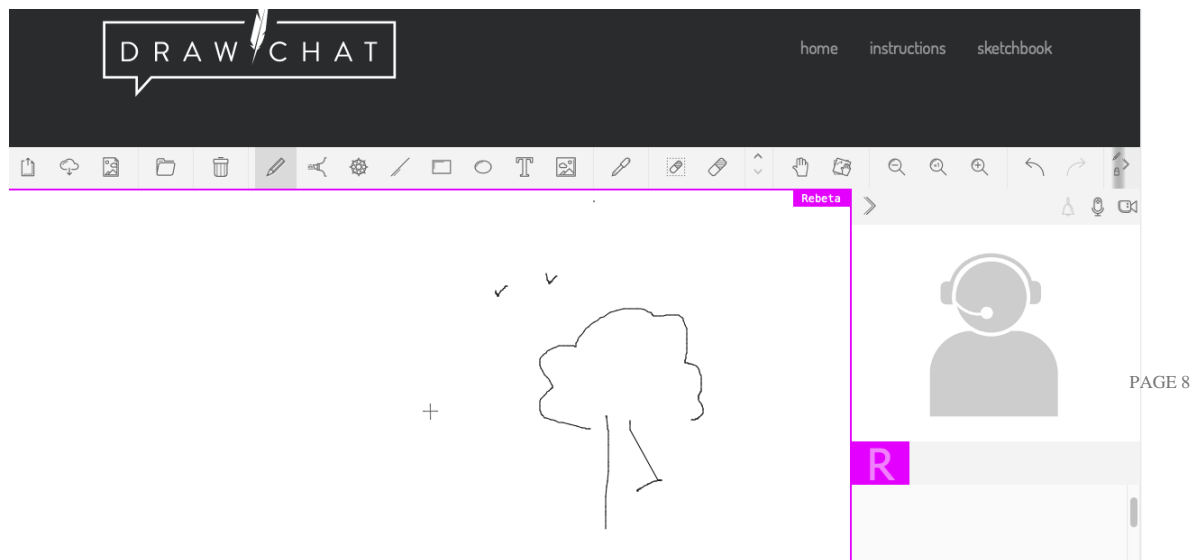
Draw.chat : dessinons ensemble !

Drawchat est un outil de **dessin en ligne** avec un système de tchat permettant à un groupe d'échanger facilement autour d'**une sorte de paperboard virtuel**.

Il suffit de se rendre sur la page d'accueil du site et de cliquer sur « Start a new whiteboard ». Pour inviter des collaborateurs à **participer en temps réel**, Drawchat fournit une URL à partager avec votre équipe. Rien de plus simple.



ENSEMBLE, LIRE LA BIBLE AUTREMENT
WWW.ANIMATIONBIBLIQUE.ORG



À noter :

- **Entièrement gratuit** et ne nécessite **aucune inscription**.
- Interface en anglais mais très facile d'utilisation.
- Le lien de partage du dessin se trouve dans la barre en bas "Here is your personal whiteboard link".

LearningApps : à chacun son appli

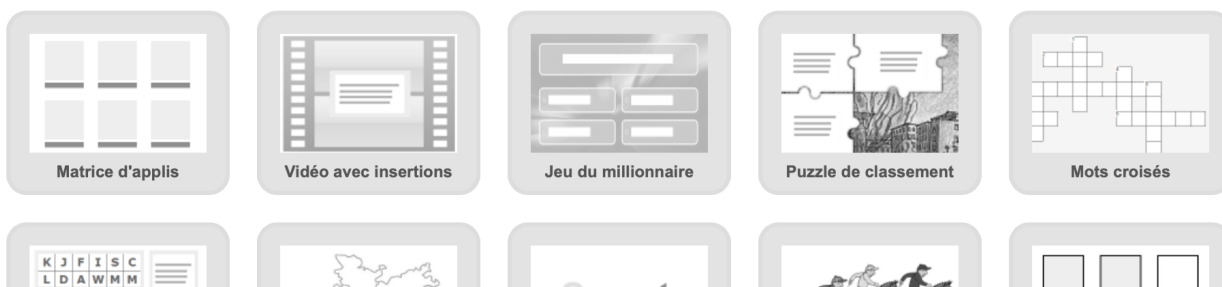
LearningApps vous propose de créer une multitude d'applications entièrement **personnalisables** notamment à des fins d'apprentissage ou d'**exercices ludiques**. Rendez-vous sur l'onglet "Créer une appli", sélectionnez le type d'application que vous voulez créer et remplissez tous les champs nécessaires pour votre animation (exemples : Texte à trous, Timeline, Memory etc.). Et voilà, trop facile !

À noter :

- Créer un compte sera nécessaire pour l'animateur/trice.



ENSEMBLE, LIRE LA BIBLE AUTREMENT
WWW.ANIMATIONBIBLIQUE.ORG



Google Docs : le traitement de texte collaboratif par excellence

Grâce à cet outil, les participants peuvent :

- **écrire simultanément** sur le même document.
- **commenter** simultanément un mot ou une partie du texte. Il suffit de sélectionner la partie du texte, et de cliquer sur la bulle bleue sur la droite de la feuille "Ajouter un commentaire".

À noter :

- L'animateur/trice aura besoin d'un compte pour créer le document.
- En revanche, les participants n'auront pas besoin de compte.

Mentimeter : créer des nuages de mots en 2 clics



ENSEMBLE, LIRE LA BIBLE AUTREMENT
WWW.ANIMATIONBIBLIQUE.ORG

Cet outil propose à l'animateur/trice de créer une "présentation" dont chaque diapositive peut contenir plusieurs exercices interactifs pour les participants. Cela part du simple **sondage ou quizz** et aller jusqu'au **nuage de mots** dont la taille s'ajuste au nombre de personnes l'ayant proposé.

Appuyez simplement sur "Present" pour voir apparaître le **code à donner à vos participants** qui se connectent sur [menti.com](https://www.menti.com). Vous partagerez ensuite votre écran de visioconférence pour montrer les résultats qui apparaîtront sur votre présentation.

Go to www.menti.com and use the code **98 53 18 8**

Autour du mot - Animation -

PAGE 10



À noter :

- Interface en anglais pour l'animateur/trice mais l'outil reste très intuitif pour autant.
- Pas de création de compte pour les participants, accès par un simple code.

Animations en visio prêtes à l'emploi

Retrouvez ici des animations bibliques créées pour les groupes à distance :

- [Terre en partage ... de connexion](#)
- [Un voyage dans un vaisseau spatial](#)

Pour plus d'informations : animationbiblique@gmail.com